João Victor Mendes de Souza Nº15 INFO-B

Aula do professor Bruno 22/05/2020 08:30

**Checkout**

Hoje tivemos um reforço do assunto da aula passada, que foi modelo.

Os tipos primitivos possuem passagem por valor.

O valor inicial do int é 0. O valor inicial da string é null. O valor inicial do char é ‘\0’ .

O C# é uma linguagem de tipagem forte, ou seja, você tem que explicitar os tipos.

A checagem pode ocorrer de duas formas, ou ela ocorre ante, ou ela ocorre depois. Quando utilizados o dynamic ele verifica depois. Quando ele verifica antes, nós chamados de Eager Load. Quando ele verifica depois nos chamados de Lazy Load.

Modelos que contem funções dentro, o chamamos de objeto de serviço.

Modelos que contem propriedades, o chamamos de objetos de modelo.

O objeto de modelo guarda valores, o objeto de serviços não guarda valores, essa é a principal diferença para o objeto serviço.

Quando comparamos classes ele compara a referência. Quando comparamos valores primitivos ele compara o próprio valor.

Uma variável null(nula) é uma variável que ainda não foi instanciada.

Vetor, pilha, lista, são coleções. Elas podem guardar vários valores.